

ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ
ПО РУССКОМУ ЯЗЫКУ
ШКОЛЬНЫЙ ЭТАП
В ЕМЕЛЬЯНОВСКОМ РАЙОНЕ
2024-2025 УЧЕБНЫЙ ГОД
9 КЛАСС
БЛАНКИ ОТВЕТОВ

Шифр: Васюга

9 4

Таблица с баллами за каждое задание с указанием максимальной итоговой суммы

№ задания	1	2	3	4	5	6	7	8	Сумма
Макс. балл	5	15	16	4	7	10	9	14	80
Балл участника	5	15	12	1	2	0	8	9	52
Подпись проверяющего	<u>Реллоз</u>								

ЗАДАНИЕ 1. Торжачи

ЗАДАНИЕ 2. кучь
[йаp] - рои, [кѣцѣ] - кучь, паст-гав, ноль, лоб,
краб, мух, зур, ель, кут, гда, паря, мѣжь, короо

ЗАДАНИЕ 3. И-шшш-ошш-оссе!
аркаш, ма - вь, шна шикитина, шшш нешастная,
веркаш, равена, шшш, бирш, шшшшш нешастная,
шшшшшш, лавшшш шикитина, шшшшшш, нешастная
веркаш, ~~шшш~~ шшшшш, шшшшш, шшшшш.
шшшшшш - шшшшшш, шшшшш, шшшшшш...

ЗАДАНИЕ 4. нет келья так как -
в первом случае речь идет про капитал во вран
как обращение, а в третьем и четвертом ввиду права.

ЗАДАНИЕ 5. Ни один вариант Вити не верен потому
что он не правильно склоняет слово предложенная
верно сравнил окончаниями

Правильный ответ будет: урод не зубов 2д.

ЗАДАНИЕ 6.

ЗАДАНИЕ 7. Он бежал быстрее своего, его глаза горели
красной. Земля была кроваво-красная, как кровь,
Бежал так словно от этого зависела его жизнь, а
слеза не скатывалась по щекам, а впитывалась в кожу.
Никто не мог остановить его, ведь он хотел жить.
Видя как бежит герой, думая, что он идет к своей цели,
он решил. Красная кровь в перемешку с черной извержа-
лась из него.

8

ЗАДАНИЕ 8.

ОМОНИМ	1	стрелочки	2	ОМОНИМ
свет	Земля со всем существующим на ней, мир		Бесплотное сверхъестественное существо	Возмездие дух
следствие	Результат, вывод		Грамматический термин	
лад	Согласие		Переворачивать, взбалтывать	?
залог	Отдача (имущества) в обеспечение обязательства, под ссуду		Расследование	
дух	Сознание, ум, мышление		Сочетание звуков и созвучий, строй музыкального произведения	
мешать	Создавать препятствия, служить помехой		Скамья	
лавка	Магазин		Высшее общество	свет

Победители

525 = 65%

9.

всего человек

Искри: Шамширова СВ | Реллаз 1
 Лыкова Е. В | В 1
 Реллерко Д. А | ЛМ 1